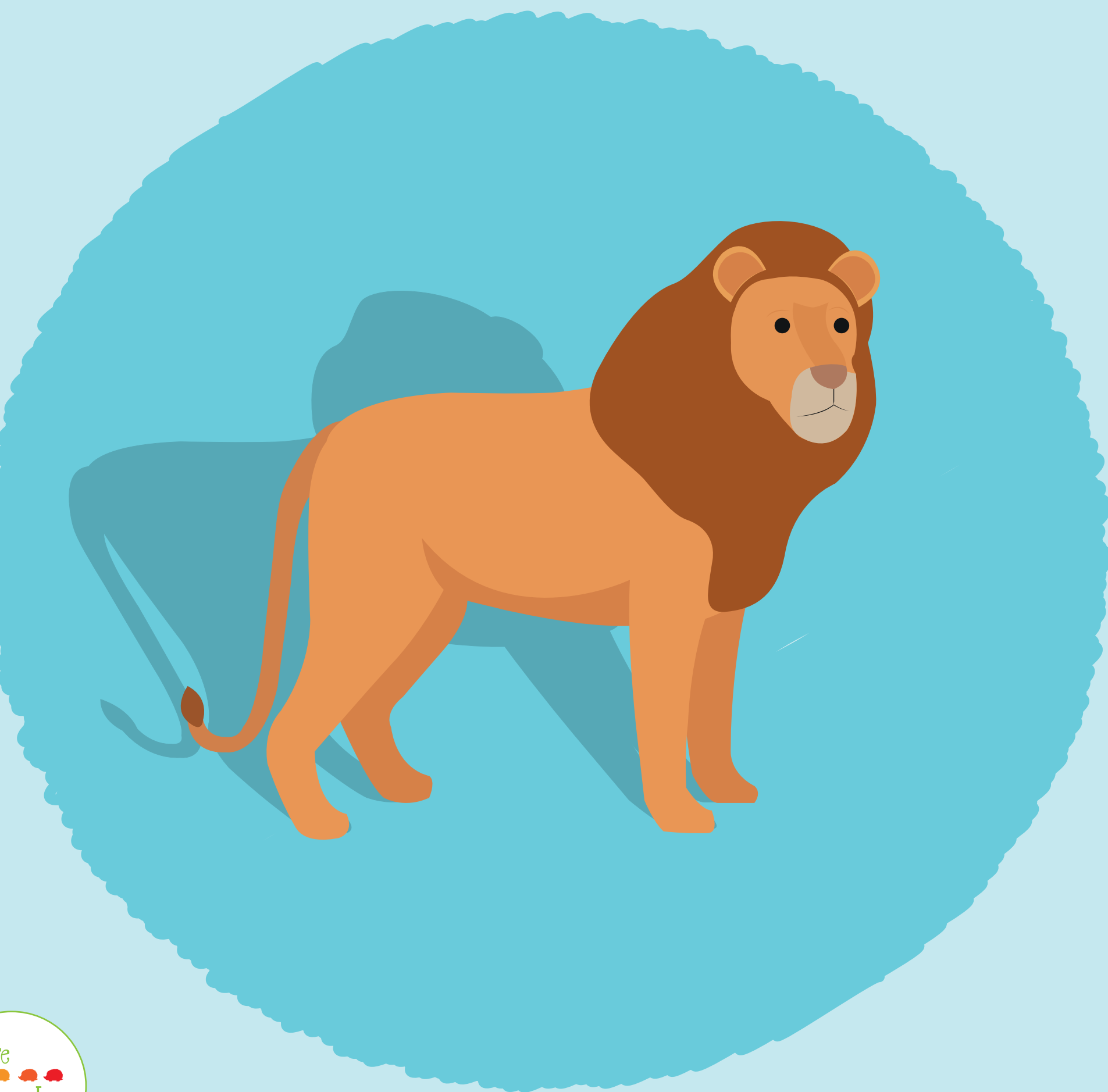
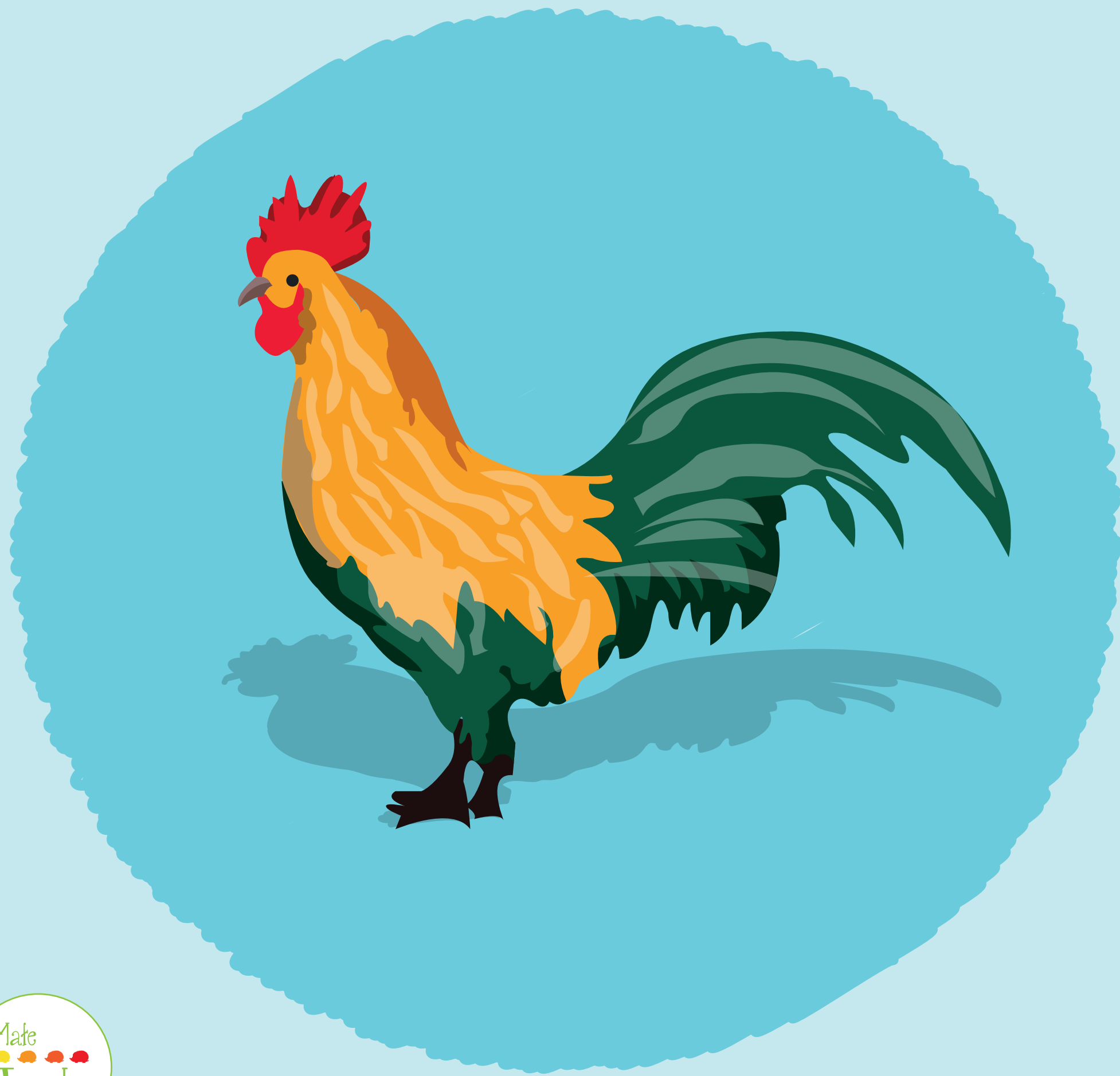
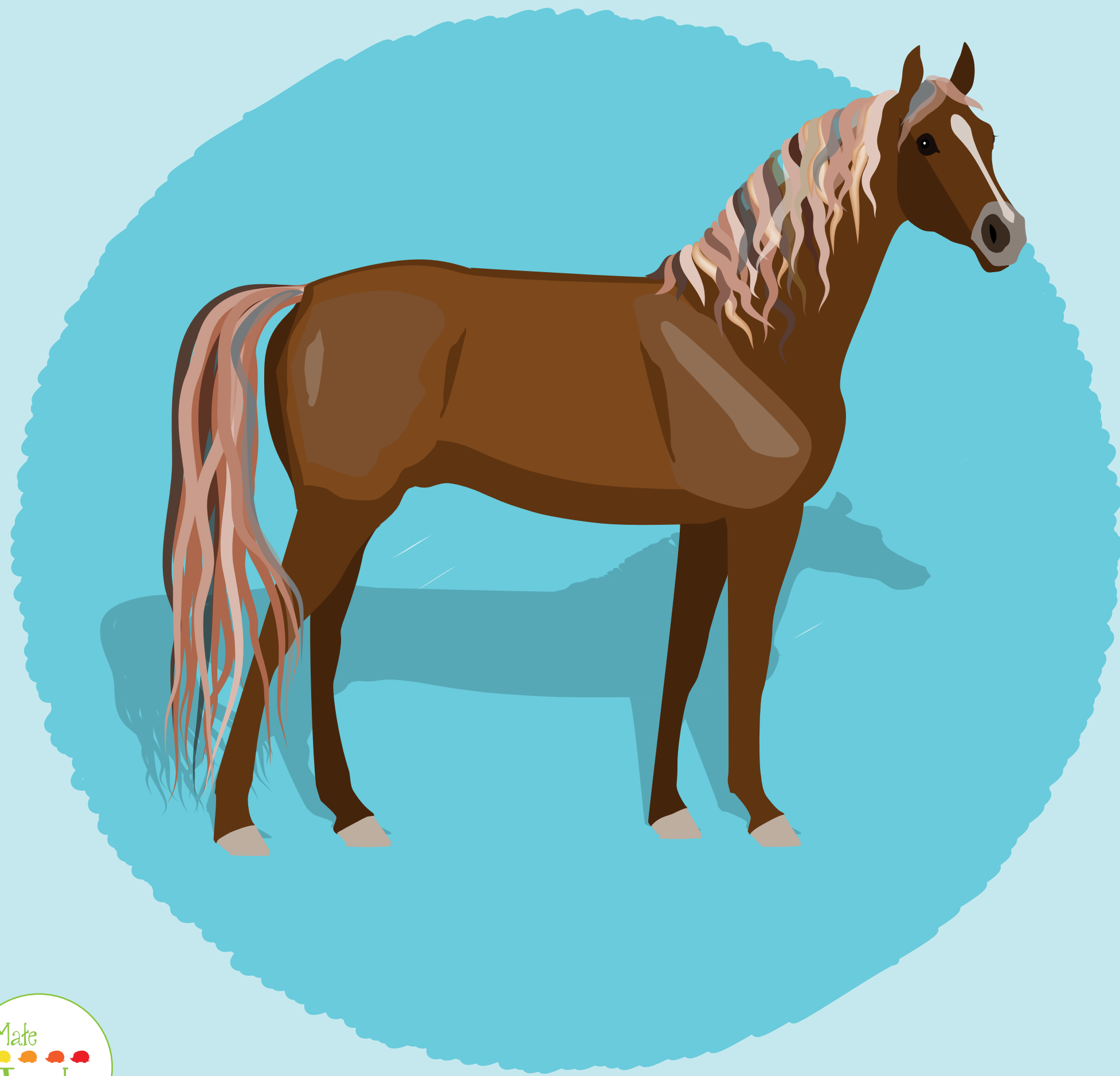
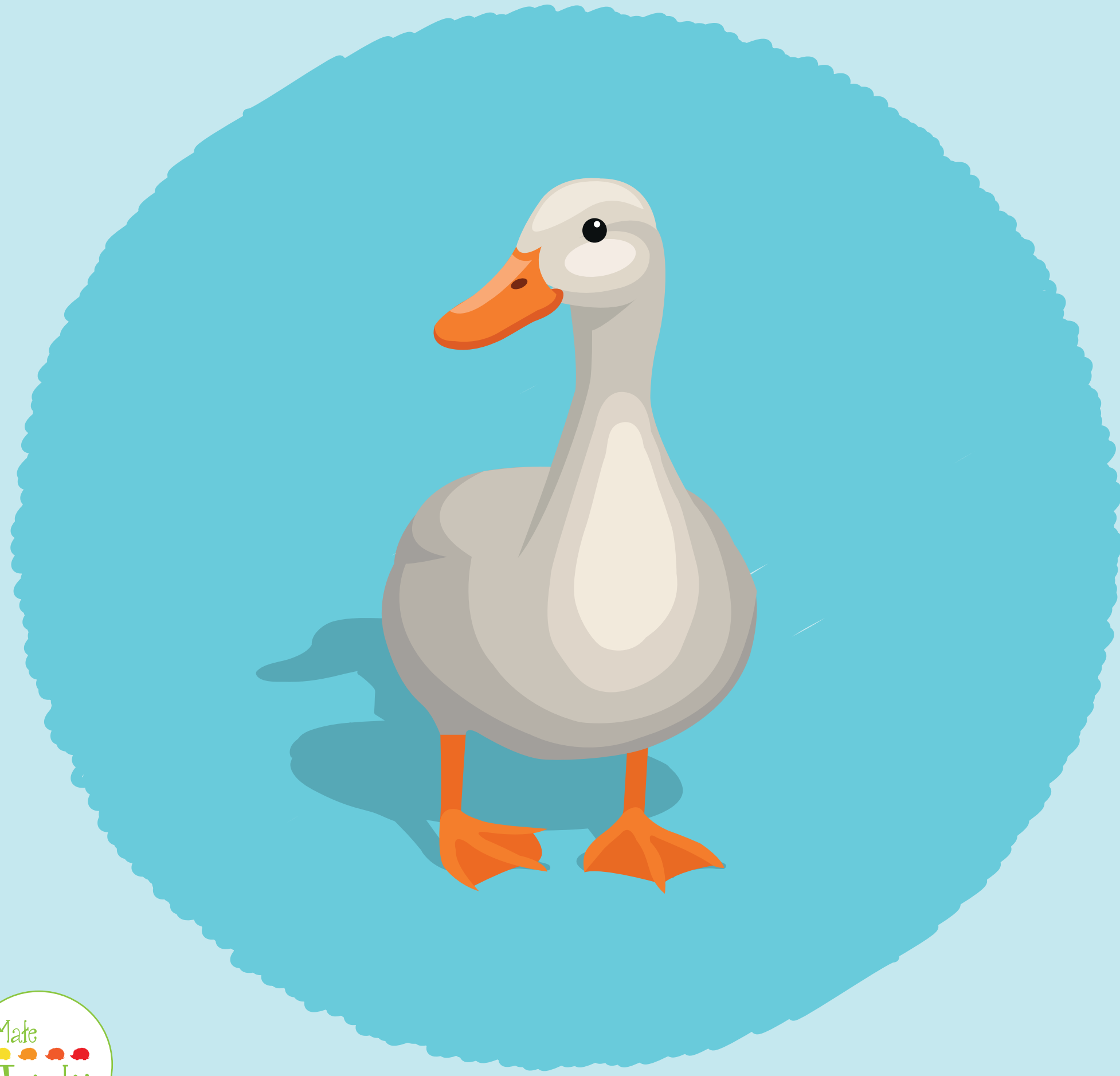
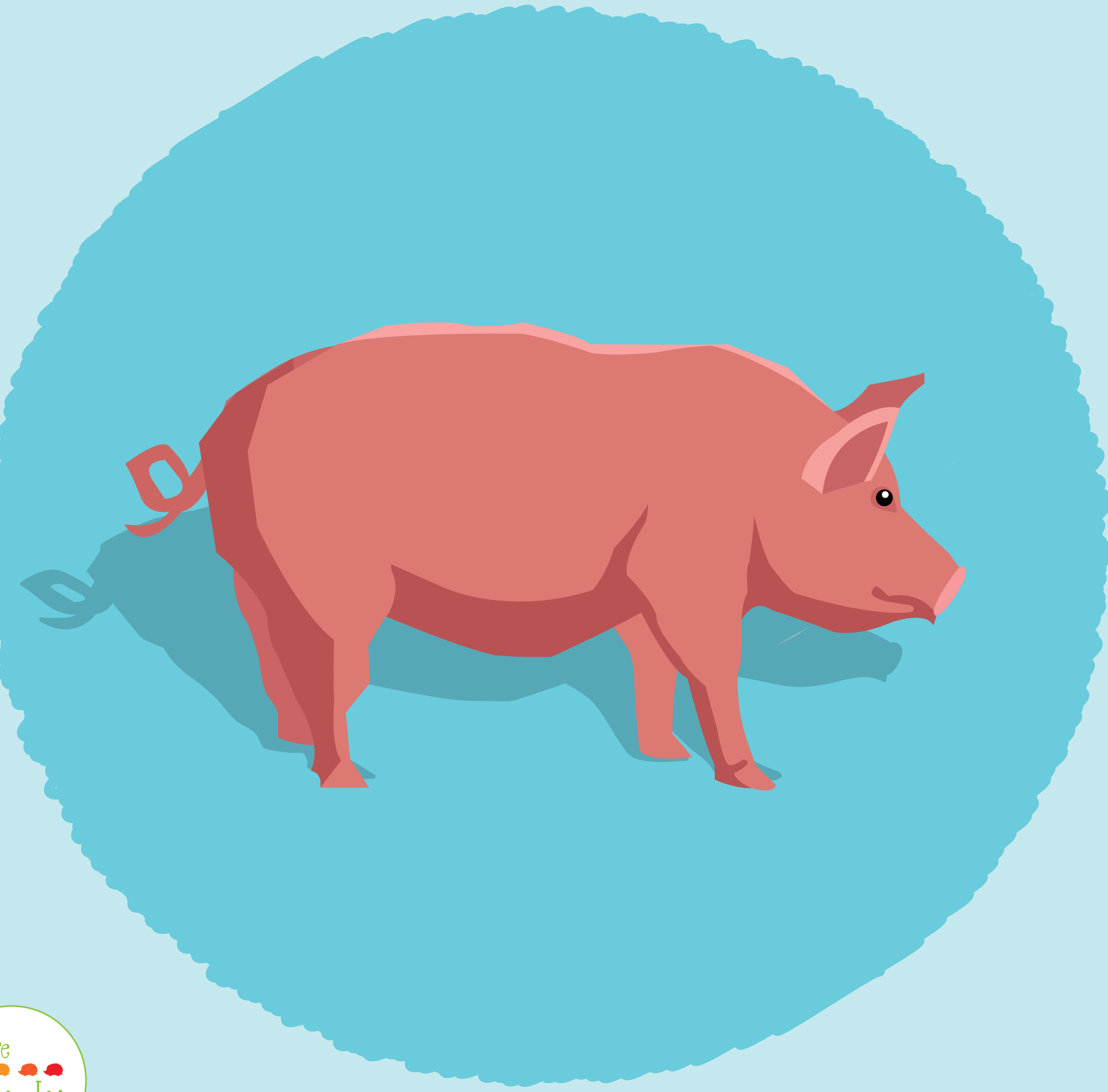




ZWIERZĘTA

Dźwięki dla Maluszka



www.babycity.edu.pl

DŹWIĘKI DLA MALUSZKA - ZWIERZĘTA

Gra zawiera zabawy, które mają na celu: usprawnienie słuchu fizycznego, rozwijanie wrażliwości na dźwięki, stymulowanie percepcji słuchowej, rozpoznawanie, identyfikację i różnicowanie dźwięków, poprawę uwagi słuchowej dziecka, analizowanie tego, co dziecko słyszy.

ZAWARTOŚĆ ZESTAWU:

Plansza z dziewięcioma obrazkami zwierząt;

Płyta z odgłosami zwierząt, instrukcjami głosowymi oraz ścieżką dźwiękową do zabaw.

PROPOZYCJE ZABAW:

Zabawa pierwsza
Dzieci wraz z nauczycielem słuchają ścieżek dźwiękowych z odgłosami oraz audiodeskrypcji (ścieżka dźwiękowa 10). Po każdym odgłosie nauczyciel pokazuje obrazek zwierzęcia, głośno powtarza jego nazwę oraz wydaje dźwięk np.: To jest kaczka, kaczka kwacze kwa kwa.

Zabawa druga
Dzieci wraz z nauczycielem słuchają ścieżek dźwiękowych z odgłosami oraz audiodeskrypcji (ścieżka dźwiękowa 10). Po każdym odgłosie nauczyciel prosi dzieci o wskazanie obrazka ze zwierzęciem oraz wydanie odgłosu. W wariancie drugim słuchamy ścieżek bez audiodeskrypcji (ścieżki od 1 do 9).

Zabawa trzecia
Dzieci wraz z nauczycielem słuchają ścieżek dźwiękowych z odgłosami oraz audiodeskrypcji (ścieżka dźwiękowa 10). Po każdym odgłosie nauczyciel prosi dzieci o wskazanie obrazka ze zwierzęciem oraz wydanie odgłosu. W wariancie drugim słuchamy ścieżek bez audiodeskrypcji (ścieżki od 1 do 9).

Zabawa czwarta
Rozkładamy karty z obrazkami na sali, dzieci stoją w rozrypcie. Słuchamy ścieżki dźwiękowej muzycznej z audiodeskrypcji (ścieżka dźwiękowa 13). Dzieci poruszają się swobodnie po sali w rytm muzyki - na dźwięk zwierzęcia dziecko, które znajduje się najbliższej odpowiedniego obrazka, wskazuje go. W wariancie drugim (trudniejszym) słuchamy ścieżki bez audiodeskrypcji (ścieżka nr 14).

Zabawa piąta
Rozkładamy karty z obrazkami na sali, przy każdej karcie ustawiamy grupę dzieci. Słuchamy ścieżki dźwiękowej muzycznej z audiodeskrypcji (ścieżka 11) lub w wersji trudniejszej, bez audiodeskrypcji (ścieżka 12). Na dźwięk zwierzęcia grupa, która znajduje się przy odpowiednim obrazku, wydaje odgłos tego zwierzęcia.

Zabawa szósta
Układamy ścieżkę z obrazków. Dzieci poruszając się po niej wydają po kolei określone odgłosy i nazywają zwierzę.

Deklaracja Zgodności

Pomoc dydaktyczna dla dzieci w wieku

Dyrektywa 2009/48/WE

Norma zharmonizowana

www.babycity.edu.pl



od 1-18 lat

“TOYS DIRECTIVE”